



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PONTA DELGADA GABINETE TÉCNICO

No âmbito do plano de preparação da Seleção de Futsal – Sub 17, representante da A.F.P.D. no Torneio Nacional Inter Associações de Futsal – Sub 17, que se disputará a 19, 20 e 21 Dezembro 2016 em Castelo Branco, o Gabinete Técnico estabelece:

CONVOCATÓRIA 4

LICENÇA	NOME	CLUBE
1009439	JOÃO CARLOS CORDEIRO VASCONCELOS	SPORT CLUBE SANTA LUZIA FETEIRAS
1008957	ANDRE FILIPE MONTE VASCONCELOS	SPORT CLUBE SANTA LUZIA FETEIRAS
963400	TIAGO FILIPE GASPAR BOTELHO	SPORT CLUBE SANTA LUZIA FETEIRAS
1000675	OSCAR MIGUEL CORDEIRO CRAVEIRO	SPORT CLUBE SANTA LUZIA FETEIRAS
996684	GONÇALO MANUEL COSTA PAIVA	SPORT CLUBE SANTA LUZIA FETEIRAS
1071788	RAFAEL ALMEIDA SILVA	CLUBE NC
1000217	MILTON DINIS BOTELHO BRAGA	CLUBE NC
959639	FRANCISCO CAMARA REGO	CLUBE NC
980565	LEANDRO MIGUEL OLIVEIRA SOUSA	CLUBE NC
1085161	CARLOS PAULO MELO GONÇALVES	CLUBE DESPORTIVO JUVENTUDE CANDELARIA
1075716	RAFAEL PACHECO AMARAL	CLUBE ESCOLAR VILA FRANCA CAMPO
995461	ANDRE MANUEL REBELO VICENTE	CLUBE ESCOLAR VILA FRANCA CAMPO
964305	FREDERICO ANTONIO NETO FURTADO	CLUBE ESCOLAR VILA FRANCA CAMPO
1073202	DIOGO OLIVEIRA AFONSO	ATALHADA FUTEBOL CLUBE.
1110818	AIRTON MARTINS	ATALHADA FUTEBOL CLUBE.
1154470	HELDER ANTONIO PEREIRA GRILO	CLUBE DESPORTIVO RABO DE PEIXE
1017508	EDUARDO MANUEL CABRAL VIEIRA	CLUBE DESPORTIVO RABO DE PEIXE

PREPARAÇÃO

TIPO	DATA	HORÁRIO	LOCAL
Treino	01/12/16	10H00 às 12H00	Complexo Desportivo Ribeira Grande (Ribeira Grande)
Treino	05/12/16	20H30 às 22H00	Escola Básica Integrada Água de Pau (Água de Pau)
Treino	08/12/16	10H00 às 12H00	Complexo Desportivo Ribeira Grande (Ribeira Grande)
Treino	12/12/16	20H30 às 22H00	Escola Básica Integrada Água de Pau (Água de Pau)

NORMAS

Todos os atletas, mesmo lesionados, deverão apresentar-se no local indicado 01H00 antes da hora de início do treino. Deverão os mesmos serem portadores de uma cópia do seu cartão de cidadão e de um adequado equipamento específico, nomeadamente, sapatilhas, caneleiras e toalha.

O Gabinete Técnico